



WWW.2RACE.BE

REGLEMENT GENERAL 2012

0. SECURITE

Attestation médical doit être présenté avec l'inscription.

1. INSCRIPTIONS

!!!! MAX 98DbA AUTORISE !!!!!

LES LICENCES PEUVENT ETRE DEMANDEE A PARTIR DE JANVIER ET CECI DE LA MANIERE SUIVANTE :

- Via e-mail info@pocketbike.be
- Par tél: +32/477/22.44.48
- A l'occasion des réunions d'information

S'il n'y a plus de place dans une catégorie, il ne sera plus possible de prendre une licence pour cette catégorie.

Les mineurs d'âge doivent être en possession d'une autorisation écrite et signée par leurs parents.

Chaque moto doit avoir un numéro de départ lisible sur sa moto. Ce numéro lui sera attribué par l'organisation

Pour valider une classe, il faut minimum 5 licences

A partir de 2011 les numéros doivent être collés sur un fond, seulement un contour ne suffit plus.

Dimensions minimum pour les pocket bikes : 80mm x 60mm – pour les big wheels : 120mm x 65mm.

Seulement le numéro devant est obligé.

CHAQUE PILOTE DOIT ETRE INSCRIT AVANT LE DEPART DES ENTRAINEMENTS.

2. IMPORTANT

!!!! MAX 98DbA AUTORISE !!!!!

- PROTECTION DORSALE OBLIGATOIRE POUR TOUS LES PILOTES
- Contrôle décibel: PITS = 2T 93 DB/A at 6.000 – 7.000 RPM // 4T at 4.000 – 5.000 RPM – Sur la piste Max 98Db autoriser (OFFICIAL) PS : Nous allons avoir des circuits (comme Mettet) ou le maximum de décibel autoriser est de 95 DB sur circuit.
- Pour valider une classe, il faut minimum 5 licences de l'année complète, ou 4 pilotes au départ de la course dans le cas contraire les pilotes ne recevront pas de coupes mais des médailles.
- 5 points extra par pilote/team pour ceux qui roulent un « wet race »
- Toutes les motos seront mises sur le banc d'essai officiel de 2Race, comme indiqué par la CT. Ce sera toujours la TEST BIKE qui sera testé comme première moto, pour vérifier l'efficacité et le bon fonctionnement du banc d'essai.
- L'utilisation d'essence RACING est interdite, aussi bien que l'utilisation d'additives et/ou booster d'octane. Le CT peut toujours effectuer des tests avec de l'essence de 2Race. Pour les moteurs 2t, ce sera de l'essence 2Race et l'huile du pilote. Le pilote doit emporter l'huile dans l'emballage d'origine.
- Tous les moteurs qui ne sont pas encore connus en ce moment par l'organisation, doivent fournir une fiche technique avec tous les détails techniques à la CT. Cette fiche technique est nécessaire pour participer au championnat de 2Race et devrait être soumise au moins **UN MOIS avant la première course et pas le jour même** !! afin que le CT puisse contrôler la fiche technique et éventuellement l'approuver. Quand la fiche technique n'est pas en conformité avec le moteur, celui-ci sera exclu pour le reste de la saison, la personne qui a fourni la fiche, sera tenu personnellement responsable.
- CONTRÔLE PUISSANCE : à la roue arrière // max 98db

Le pilote et son team sont responsables de son emplacement sur le circuit et dans les paddocks. Il est obligé d'enlever tous les déchets sur son emplacement. Si ceci n'est pas le cas, à la prochaine course, une sanction sera prise à l'encontre du pilote. Après chaque course vous devez quitter votre emplacement propre et en ordre.

Il est **strictement interdit** de rouler dans les paddocks, ainsi que sur la voie publique avec les machines de course ou avec des jouets motorisés. Si vous ne suivez pas cette règle, l'organisation prendra une sanction à l'encontre du pilote.

Il est **strictement interdit** pour les teams qui prennent un emplacement sur la voie publique, de troubler l'ordre public avec de la musique, bruits de moteurs, etc.....

Il est **également interdit** de faire vos besoins contre ou sur la propriété d'autrui.

Dans le cas contraire, ce team sera immédiatement exclu de cette course par l'organisation.

A l'intérieur comme à l'extérieur du paddock, le comportement du pilote et de son team doit être basé sur du respect mutuel. (Il en est de même pour vos visiteurs)

A partir de 22h jusqu'à 8 h du matin, nous exigeons d'un silence complet des moteurs. Les bruits musicaux et vocaux doivent être réduits au strict minimum. Si cela n'est pas respecté, l'exclusion du team sera possible. Ceci vaut également pour les pauses de midi qui sont obligatoires sur certains circuits.

Chaque pilote s'engage lors de sa participation à respecter **LE REGLEMENT**.

En cas de non respect, le team pourrait être exclu.

Les chiens doivent être toujours tenus en laisse.

La vente de tout produit est interdite sans l'autorisation de l'organisation.

3. L'ENVIRONNEMENT

!!!! MAX 98DbA AUTORISE !!!!!

L'environnement sur et autour du circuit doit être préservé de l'encrassement et de la nuisance.

Participants et aidants doivent veiller que les combustibles, les lubrifiants, le liquide de freins, le dégraissage et autres produits nuisibles à l'environnement, n'arrivent pas dans le sol ou ne s'évaporent dans l'air.

L'utilisation d'un tapis d'environnement, (en vente par l'organisation), est obligatoire dans les stands, dans les paddocks et lors des pleins de carburant. Ceci veut dire que ce tapis doit être toujours présent en dessous de la machine de course dès que la machine est à l'arrêt.

Le tapis d'environnement sera disponible dès votre inscription pour la somme de 15€.

4. EQUIPEMENTS

!!!! MAX 98DbA AUTORISE !!!!!

- **CASQUE** : un casque intégral en bon état est obligatoire. Ce casque doit être pourvu d'un label d'homologation (ECE). Tout casque présentant des traces évidentes de chute sera refusé.
LA VISIERE DE NE PEUT ETRE ABIMER DE FACON A REDUIRE LA VISIBILITE.
Le casque doit subir un contrôle avant chaque course au contrôle technique.
- **VETEMENTS** : Les coureurs doivent porter une combinaison de cuir avec protections aux épaules, coudes et genoux.
La totalité du corps doit être recouverte. Une bonne protection du dos est obligatoire.
La combinaison peut être en 2 parties mais doit toujours être fermée (AVEC FERMETURE ECLAIR).
POCKET BIKE : les combinaisons peuvent être en cordura, comme les combinaisons Pocket avec homologation CE. Ceci est seulement valable pour les Pocket bikes.
- **CHAUSSURES** : Les bottes en cuir de moto ou de cross sont obligatoires.
POCKET BIKE : Les chaussures pocket bike qui protègent les chevilles sont obligatoires.
- **GANTS** : Les gants en cuir avec protection sont obligatoires et **doivent être en bonne état** (on n'a que 2 mains) !!!!
- **GENOUILLERES** : Des protections des genoux ou sliders sont obligatoires.

5. PILOTES

!!!! MAX 98DbA AUTORISE !!!!!

- Les pilotes doivent respecter le règlement.
- Ils doivent avoir un comportement correct vis à vis de l'organisation et de tous les membres travaillant dans l'organisation. Les décisions de ces membres doivent être respectées. Dans le cas contraire, cela pourrait entraîner l'exclusion de la course. Ceci est valable lors des entraînements, des courses et à chaque moment de l'événement.
- La législation sur la loi anti dopage doit être respectée ainsi que la législation sur l'alcool.
- Les pilotes sont responsables du comportement de toutes les personnes de leur team, de leurs supporters. Des sanctions seront prises en cas de mauvais comportement.
- Les assistants et les supporters sont strictement interdits sur le circuit et la grille de départ – excepté autorisation du directeur de course.
- Les pilotes doivent toujours suivre les instructions des responsables de l'organisation.
- La moto doit être vérifiée par la commission technique avant sa participation.
- La CT est autorisé à faire des contrôles après les manches pour vérifier la conformité.
- Le pilote est tenu seul responsable de la conformité de sa moto.
- Pour toutes les classes (sauf kids et junior +) le participant doit avoir 15 ans dans l'année en cours.

6. CHRONOMETRAGE

!!!! MAX 98DbA AUTORISE !!!!!

Le chronométrage est électronique à l'aide de transpondeurs. Ces transpondeurs sont distribués lors de l'inscription ou lors des entraînements. Il est important que tout le monde le place correctement sur la moto. En cas de perte, de vol ou de détérioration du transpondeur, le remboursement de celui-ci vous sera demandé à prix coûtant. L'organisation ne sera pas tenue responsable en cas de mal fonctionnement du transpondeur. Le transpondeur doit être placé à min 15cm de la bobine.

Si, pour la raison reprise ci-dessus, le team ou le pilote n'a pas de temps chrono, il partira en dernière ligne sur la grille de départ.

Si le chronométrage se fait manuellement, le départ se fait pour la première course par tirage au sort, ensuite selon le classement général.

7. COURSE

!!!! MAX 98DbA AUTORISE !!!!!

7.1 GENERAL

- Lors du tour de chauffe il est interdit de se dépasser.
- En cas de panne ou incident, le pilote doit quitter le circuit le plus rapidement possible.
- Pas de mécanique sur la grille de départ.
- Chaque pilote doit être dans le parc fermé 10 minutes à l'avance!
- L'organisation mettra à la disposition une horloge au parc fermé, ce sera la seule horloge .. officielle.
- Lors d'une panne ou arrivée tardive dans le parc fermé le pilote partira dernier.

7.2 METHODE DE DEPART

- Le départ des groupes doit se faire avec le moteur qui tourne et les pilotes sur leur machine.
- Les pilotes ne peuvent partir **qu'après** le signal de départ donné par le directeur de course.
- **DEMARAGE TROP TOT :**
Le pilote qui bouge de son emplacement donné après son résultat chrono c.à.d :
(L'axe de la roue avant qui dépasse la ligne avant le signal de départ) reçoit 15 secondes de pénalité.
Cette pénalité sera rajoutée à votre temps de la course complète.
Les bons et mauvais départs seront jugés par le directeur de course.
Le directeur de course peut être assisté par des personnes de l'organisation.
Les pénalités ne peuvent être données que par le directeur de course, et seront communiquées immédiatement au pilote ou à son team.
- Procédure de départ
 1. Tour de chauffe, les pilotes partent du parc fermé de leur emplacement prévu pour la

course. Si nécessaire, le directeur de course est le seul à décider de la prolongation du tour de chauffe. Après ceci, les pilotes doivent se placer sur l'emplacement qui leur a été attribué pour le départ.

2. Sur la ligne de départ une personne de l'organisation sera placée avec un drapeau rouge en l'air. Les pilotes doivent se placer sur leur emplacement attribué pour la course, qui sera contrôlé par le directeur de course.
3. Quand tous les pilotes sont prêts et placés sur leur emplacement pour le départ, la personne préposée au drapeau rouge quittera la piste et le directeur de course prendra place pour donner le départ.
4. **Si le départ se fait avec des feux :**
Quand le feu passe au rouge vous devez être prêts et au moment où il s'éteint c'est le départ.

5. **Si le départ se fait avec des drapeaux :** le directeur de course sera placé à un emplacement bien visible de tous avec une main en l'air. Ce sera le signe que le départ est imminent. Les yeux fixés sur le drapeau, soyez prêts, c'est **seulement après le mouvement de haut en bas du drapeau que** vous pouvez prendre le départ.

7.3 EMPLACEMENT DE DEPART

- Les emplacements sont basés sur le meilleur temps des entraînements **chrono**:
1^{er} meilleur temps = 1^{er} place, 2^{ème} meilleur temps = 2^{ème} place, etc...
- Le directeur de course a le pouvoir de décider de placer un pilote en dernière position (place) sur la grille de départ (dans sa catégorie) **si celui-ci s'est inscrit après la fermeture des inscriptions ou s'il n'a pas de temps d'entraînement chrono.**
- Avant la course, les emplacements de départ, (1^{er}, 2^{ème}, 3^{ème}, etc..) seront marqués et attribués par le directeur de course.
- Si la course se fait en deux manches l'emplacement de départ de la 2^{ème} manche est le même que celui obtenu dans les chronos.
- Pour n'importe quelle occasion le directeur de course peut faire un écart à cette règle et faire les emplacements de départ sur base des résultats du championnat.

7.4 COMPORTEMENT SUR PISTE OU CIRCUIT

- Il est interdit d'avoir des manœuvres ainsi qu'un comportement dangereux sur la piste et bien sûr aussi dans les autres endroits (paddock, parc fermé, stand, etc..) Le respect mutuel est de vigueur.
- Il est interdit de mettre la vie d'autres en danger. (autre pilote, personnes de l'organisation, public, etc...)
- Pendant la course, les pieds doivent rester sur les poses pieds (en roulant).
- Pour les dépassements les pilotes ne peuvent se gêner **l'un l'autre**.
- Il est strictement interdit de s'arrêter sans aucune raison.
- Il est strictement interdit de rouler à contre sens.
- Après une chute, problème technique ou autres et si on ne peut reprendre la course, la machine doit être placée dans un endroit sécurisé sans gêner les autres et suivre les instructions des ou du commissaire(s) de piste.
- Les mécaniciens et les aides ne peuvent pas se trouver sur les emplacements de départ (exception : Départ **endurance** et **Pocket bike kids**).
- Pendant la course et les entraînements les pilotes peuvent être aidés pour faire le plein. Cela se fait exclusivement dans le stand ou sur un emplacement spécifié au préalable et **tout doit se faire sur un tapis d'environnement**.
- Le plein doit se faire (**sur un tapis d'environnement**) avec le moteur coupé et le pilote à côté de la machine c.à.d. pas dessus.
- Les sorties du circuit doivent se faire exclusivement par l'endroit spécifié et non pas par un endroit non prévu (sauf en cas de casse).
- En fin de course (après avoir passé le drapeau à damier), les pilotes doivent diminuer leur vitesse, ne pas faire des manœuvres et mouvements brusques et dangereux (ne pas mettre les autres en danger).
- **Burn out sont strictement interdits sur la piste, paddock et sur le reste du terrain où se passe la course.**

7.5 DRAPEAUX

Les pilotes sont dans l'obligation de tenir compte des codes drapeaux dans le cas où ces codes

ne seront pas respectés le directeur de course a le droit de donner une sanction au pilote en question. c.à.d. : stop and go = 20 secondes ou 30 secondes en plus de son temps.

- **Drapeau national ou feux de départ** : présenté seulement en ligne de départ = signe de départ.
- **Drapeau à damier** : présenté seulement au finish = fin des entraînements ou de la course.
- **Drapeau jaune fixe** : danger interdiction de dépasser les autres concurrents.
- **Drapeau jaune agité** : grand danger; interdiction de dépasser les concurrents, vous devez réduire votre vitesse et suivre les instructions des commissaires de piste.
- **Drapeau ligné jaune et rouge** : il y a de l'huile sur la piste ou un danger de glisse ou pour une autre raison : c.à.d. : faire attention et suivre les instructions des commissaires de pistes.
- **Drapeau ligné jaune et rouge** : **présenté à la ligne de départ par le directeur de course** pour prévenir en temps de pluie que la piste peut être ou devenir dangereuse.
- **Drapeau rouge** : **présenté par le directeur de course** en premier puis suivi par les commissaires de piste = **arrêt immédiat des entraînements ou de la course.** c.à.d. : réduire votre vitesse, ne pas dépasser les autres concurrents et rentrer directement dans les stands.
- **Drapeau rouge** : **présenté par un commissaire de piste** : arrêt en prudence sur place et suivre les instructions des commissaires de piste.
- **Drapeau noir** : quand ce drapeau sera présenté à un pilote (éventuellement avec son numéro), celui-ci doit immédiatement rentrer dans les stands pour avoir l'explication ou une sanction donnée par le directeur course.
- **Drapeau vert** : présenté à la ligne de départ au premier tour des entraînements, de la course ou du tour de chauffe = la piste est libre.
- **Drapeau bleu** : ce drapeau signale à un ou plusieurs pilotes qui vont être dépassés par les autres concurrents plus rapides ou vont être doublés, à ce moment il doit rester sur sa trajectoire et réduire sa vitesse pour laisser passer les concurrents plus rapides.

Des sanctions seront données contre les pilotes qui abusent de cette situation (du drapeau bleu).

Tous pilotes en concurrence sur la piste pendant un certain temps ne peuvent pas profiter de ce drapeau pour dépasser leur adversaire.

7. 6 DIVERS

Tous points non repris dans ce règlement seront laissés à la décision de l'organisation.

8. PADDOCKS

!!!! MAX 98DbA AUTORISE !!!!!

- **Il est strictement interdit** de rouler dans les paddocks. Vous devez marcher à coté de la machine avec le moteur arrêté ; en cas de non respect de cette règle, **la sanction est d'être placé à la dernière place à la prochaine manche.**
- **Il est strictement interdit** à tout pilote d'être sous l'influence de drogue, d'alcool ou de tout autre produit avant ou pendant la course. L'organisation est autorisée à prendre des sanctions à l'encontre du pilote ou du team qui ne prendra pas cette règle en compte.
- Après chaque course dans les paddocks, les emplacements du team ou du pilote **doivent être rangés et propres avant de partir**, c.à.d. : tous les déchets doivent être dans un sac ou une boîte et être déposés dans les containers prévus à cet effet. S'il n'y a pas de containers prévus, vous devez reprendre tous vos déchets avec vous. **Si cela n'est pas appliqué une sanction sera prise pour la prochaine course !! (attention cela sera vérifié).**
- Dans les stands, il strictement interdit de fumer. En cas d'infraction, le pilote de ce team aura une sanction.
- Dans les stands, ne peut se trouver qu'un assistant ou un remplisseur, pour les entraînements ou la course.
- Les BBQ sont strictement interdits, sauf sur les circuits où il y a une autorisation. (à demander au préalable).
- S'il y a une autorisation, cela doit se passer en toute sécurité, tout le monde doit apporter son matériel (charbon de bois, etc.....). **Il est interdit de prendre du matériel qui se trouve ou qui appartient au circuit et ses alentours. c.à.d.. interdiction de détériorer les arbres ou autres matériels se trouvent sur place ou dans le voisinage.** Les restes du BBQ doivent être nettoyés complètement et jetés dans les containers (si pas de containers) dans votre sac poubelle ou carton que vous devez reprendre avec vous. **Si cela n'est pas appliqué, une sanction sera prise pour la prochaine course !! (attention cela sera vérifié).**

9. SPRINT

!!!! MAX 98DbA AUTORISE !!!!

La course se compose de:

- Maximum 3x entraînement chrono inclus
- 2X 12 min + 1 tour de course (kids et junior 10min)

9.1 DEPART

- Le départ se fait sur la ligne de départ/finish.
- Le départ se fait sur la grille en fonction de la largeur du circuit : 2 ou 3 de front.
- Les positions sur la grille est en fonction du temps chrono.
- Les pilotes qui arrivent trop tard dans le parc fermé pour le tour de chauffe, prendront le départ de la course en dernière position.
- Les pilotes qui arrivent après le tour de chauffe prennent le départ des stands c.à.d. après le passage du dernier pilote de la course. Le commissaire des stands compte 10sec de pénalité avant son départ.
- La course doit se faire avec **une seule moto. Une fois dans le parc fermé, tout changement de moto est interdit.**
- **La sortie et l'entrée du PITLANE doit se faire au pas d'homme. Il est strictement interdit de rouler à contre sens dans le PITLANE.**

9.2 ARRET COURSE

- La course peut être arrêtée sur décision du directeur course.
 - Si la course a été effectuée à moins de 50%, un nouveau départ sera donné, selon les positions du classement à l'arrêt de la course –1 tour.
 - Si la course a été effectuée à plus de 50%, il n'y aura pas de nouveau départ et le classement sera le résultat de la course – 1 tour pour avoir le résultat final.

10. ENDURANCE

!!!! MAX 98DbA AUTORISE !!!!

****endurance : 1 pilote = 1 moto // pas : 1 pilote =2 motos – exception : qui roule tout seul, max 2 motos**

La course se compose de minimum 20 min d'entraînement et chrono + minimum 1h de course.

Les dernières 10 min des entraînements, tous les pilotes vont être arrêtés dans les stands pour ensuite repartir pour le chrono.

10.1 DEPART

- Le départ sera donné style "LE MANS" selon les chronos.
- Les motos peuvent être en route juste avant le départ.
- Les pilotes en retard dans le parc fermé prendront le départ en dernière position.
- La course (les deux manches) doit se faire avec **une seule moto**, si **vous possédez un bike de réserve, vous pouvez l'utiliser pour les pièces de rechange**. En cas de participation avec ce bike vous devez avoir l'accord du directeur course.
- Pour la classe **MM4T** chaque pilote peut rouler avec sa moto, mais doit le signaler aux inscriptions!!

10.2 CHANGEMENT DE PILOTE

- Le changement de pilote ne peut se faire que dans les stands.
Les pilotes qui roulent l'endurance seuls devront obligatoirement faire **un stop de 20 secondes**.
- Les Teams qui roulent avec deux motos devront obligatoirement faire aussi **un stop de 20 secondes**.
- Pour un changement de pilotes normal = **20 secondes d'arrêt**.

-
- Tout ceci sera contrôlé et chronométré par une personne responsable des stands !!!!
- Avant de rentrer au stand, il est obligatoire que le pilote le signale en levant le bras afin de prévenir d'éventuels concurrents qui le suivent.
- **Les entrées et sorties des stands doivent se faire au pas d'homme en cas d'infraction à cette règle le ou les pilotes recevront une pénalité de STOP et GO de 20 secondes.**
- **Rouler à contre sens est strictement interdit !!!!**

10.3 FAIRE LE PLEIN

- **Chaque Team et pilote** est obligé d'avoir un extincteur conforme de 2,5kg minimum à portée de main dans les stands. **Attention !! pas d'extincteur = pas de départ !!**
- **Le ravitaillement se fait avec moteur coupé sur un tapis d'environnement avec un réservoir d'essence spécial – nouveau et obligatoire- le modèle sera montré à la réunion du mois de mars.**

10.4 ARRET DE LA COURSE

La course peut être arrêtée par décision du directeur de course. En cas d'arrêt, un nouveau départ sera donné dans les positions d'origine (c.à.d. les positions de départ) et les chronos (nombres de tours effectués) seront suspendus le temps de l'arrêt puis remis en marche au nouveau départ.

10.5 ARRIVEE

Après le temps de course annoncé, le drapeau à damier sera agité sur le pilote de tête qui passera la ligne d'arrivée. Le team ou le pilote qui aura accompli le plus de tours sera le gagnant.

11 REGLE IMPORTANTE

Cette règle est fondamentale et remplace toutes les anciennes : les concurrents sont obligés de porter des protections sur la piste ainsi que dans la pit lane, comme écrit dans le règlement FIM et FMB-BMB. Attention cette règle peut être changée sans avertissement par la FIM et la FMB-BMB et c'est aux pilotes et/ou aux chefs du team de savoir s'il y a des nouvelles règles.

12. **COMPTABILISATION DES POINTS** **!!! MAX 98DbA AUTORISER !!!**

Pour être classé, un coureur doit :

- Avoir passé la ligne d'arrivée sous le drapeau à damier (sur la piste et non dans les stands).
- Le coureur doit être en contact avec sa machine.
- Avoir passé la ligne d'arrivée endéans les deux minutes après le vainqueur.
- Avoir fait au minimum 50% de la course.

➤ Points pour le classement général :

1 ^{er} – 25 pts	6 ^{ème} – 10 pts	11 ^{ème} – 5 pts	+ de 15 ^{ème} - 0 pt
2 ^{ème} – 20 pts	7 ^{ème} – 9 pts	12 ^{ème} – 4 pts	
3 ^{ème} – 16 pts	8 ^{ème} – 8 pts	13 ^{ème} – 3 pts	
4 ^{ème} – 13 pts	9 ^{ème} – 7 pts	14 ^{ème} – 2 pts	
5 ^{ème} – 11 pts	10 ^{ème} – 6 pts	15 ^{ème} – 1 pt	

SPRINT

- Chaque journée de course compte 2 manches, pour lesquelles des points seront distribués. Les deux manches comptent pour le classement général. En cas d'ex aequo, le résultat de la seconde partie, sera prépondérant.

- Le vainqueur reçoit par manche 25 points, le 2^{ème} 20 points, 3^{ème} 16, etc..... Comme mentionné dans le tableau ci-dessus.

- Le classement, seulement pour les pilotes qui ont une licence fixe pour 2010. (Pas pour les licences à la journée).

- Les pilotes avec une licence à la journée seront pris en compte pour le classement de la journée et non pas pour le général.

- le résultat de la plus mauvaise course ou une absence sera annulé du classement général.

NON QUALIFIE

-Les pilotes qui auront coupé la piste seront exclus du résultat : passer des chicanes par un autre endroit qui était prévu, etc...ou pour une autre raison.
Cette discision sera prise par le directeur de course.

LE VAINQUEUR

Après le temps de course annoncé, le drapeau à damier sera agité sur le vainqueur c-à-d le pilote qui passera la ligne d'arrivée en tête. Il sera ensuite arrêté par une personne de l'organisation avec le drapeau rouge pour entrer au parc fermé.

